LATARNIE PNWM DPJW LEUCHTTÜRME

CHESS4KIDS

Gefördert durch / Projekt dofinansowała
dpjw pnwm
Deutsch-Polnisches Jugendwerk
Polsko-Niemiecka Współpraca Młodzieży

Arkusz ‚Pojedynek w dyskotece'
Po zakończeniu pierwszej partii należy zaznaczyć na arkuszu (kreską lub krzyżykiem) właściwe pole, oznaczające liczbę pionów, którym udało się dotrzeć na dyskotekę. Następnie gracze zamieniają się kolorami!

Liczba pionów po drugiej stronie:	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Imię:									
Imię:									

Arkusz ‚Pojedynek w dyskotece'
Po zakończeniu pierwszej partii należy zaznaczyć na arkuszu (kreską lub krzyżykiem) właściwe pole, oznaczające liczbę pionów, którym udało się dotrzeć na dyskotekę. Następnie gracze zamieniają się kolorami!

Liczba pionów po drugiej stronie:	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Imię:									
Imię:									

Arkusz ‚Pojedynek w dyskotece'
Po zakończeniu pierwszej partii należy zaznaczyć na arkuszu (kreską lub krzyżykiem) właściwe pole, oznaczające liczbę pionów, którym udało się dotrzeć na dyskotekę. Następnie gracze zamieniają się kolorami!

Liczba pionów po drugiej stronie:	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Imię:									
Imię:									

Arkusz ‚Pojedynek w dyskotece'
Po zakończeniu pierwszej partii należy zaznaczyć na arkuszu (kreską lub krzyżykiem) właściwe pole, oznaczające liczbę pionów, którym udało się dotrzeć na dyskotekę. Następnie gracze zamieniają się kolorami!

Liczba pionów po drugiej stronie:	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Imię:									
Imię:									

Arkusz ‚Pojedynek w dyskotece'
Po zakończeniu pierwszej partii należy zaznaczyć na arkuszu (kreską lub krzyżykiem) właściwe pole, oznaczające liczbę pionów, którym udało się dotrzeć na dyskotekę. Następnie gracze zamieniają się kolorami!

Liczba pionów po drugiej stronie:	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Imię:									
Imię:									