

autor: Boris Bruhn

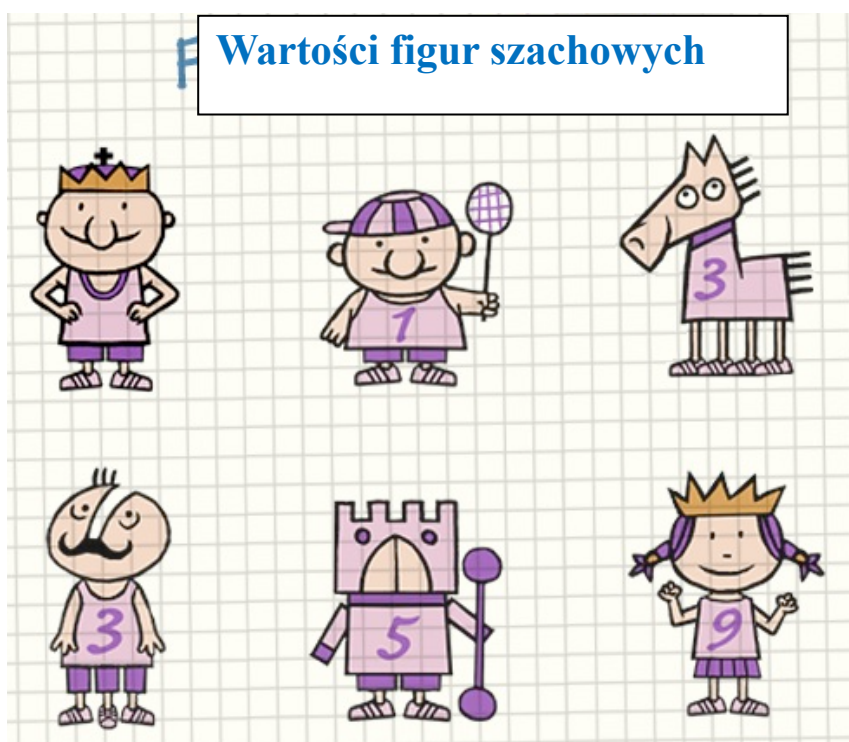
Odmiana szachów: Sklep

Gracze posiadający bierki w jednym kolorze (białym i czarnym) siadają naprzeciwko siebie przy szachownicy, a obok ustawiają swoje figury.

I teraz tak: obaj przeciwnicy otrzymują po jednym królu (gratis)

Jeden z przeciwników pisze na kartce liczbę od 17 do 24.

Teraz obie strony mogą stworzyć swój własny skład:



Jeśli ma się 17 punktów, można wziąć np.: 8 pionków + 1 hetmana ($8+9=17$)

Można też wziąć 2 skoczki, 2 góńce i 5 pionków. ($3+3+3+3+5=17$)

Pierwszy ruch należy do gracza posiadającego kolor biały, który ustawia swoje figury na szachownicy w takiej samej pozycji, jak ustawienie początkowe.

Następnie drugi gracz, z kolorem czarnym, ustawia swoje figury (nie musi on mieć takich samych figur, ale ważne jest, aby miały one taką samą wartość).

Zaczyna biały. Celem jest oczywiście zakończenie partii poprzez schwytywanie króla przeciwnika w matową pułapkę!

Udanej zabawy! :-)