

Turniej symultaniczny dla 3 graczy

Na **trzech stołach** (na początku bez krzeseł) rozkładamy **trzy szachownice**. Potrzebujemy 6 kolorowych kartoników lub **6 kolorowych kopert**, w trzech różnych kolorach. Ja wybrałem na potrzeby tej gry czerwoną, niebieską i żółtą. Koperty rozkładamy przed szachownicami na stołach.

Każdy z trzech graczy losuje jeden kolor.

Być może na początku potrzebne będą wyczerpujące wyjaśnienia, jednak kiedy dzieci zrozumieją zasady gry, wyjaśnienia będzie można przerwać w dowolnym momencie:

1	2	3
czerwony	żółty	niebieski
☐	☐	☐
niebieski	czerwony	żółty

Wszyscy trzej gracze grają po jednej partii białymi i czarnymi bierkami na wylosowanych przez siebie pozycjach. Czerwony gra białymi przeciw niebieskiemu i czarnymi przeciw żółtemu, itd.

Najlepiej, aby każdy z graczy wykonał pierwszy ruch, kiedy gra białymi. Następnie wszyscy przechodzą do szachownic, przy których grają czarnymi. Podczas gry przyda się nam pierścień do zasłon (albo np. drewniane kółko dopasowane wielkością do wielkości figur), którym będzie można umieścić na tej bierce, którą wykonano ostatni ruch. Poza tym ułatwi on orientację, czyja ma być teraz kolej.

Taka gra wymaga odpowiedniej przestrzeni - musi być bowiem wystarczająco dużo miejsca, aby gracze mogli poruszać się wokół stołów, obchodząc je od zewnętrznej strony. Po zakończeniu jednej partii, gracz może usiąść przy tej szachownicy, na której nadal trwa gra.

W ten sposób można rozgrywać całe mecze ale też wszystkie możliwe formy mini-gier. Dla przykładu: król i 8 pionów przeciwko królowi i 8 pionom, której celem będzie, aby pion dostał do linii wyjściowej przeciwnika.

